

数学演習第二 (第9回) 線形: 線形写像, 核と像

2017年12月13日

1 次の写像は線形写像になるか. 線形写像である場合にはそれを示し, 線形写像でない場合にはその理由を述べよ.

(1) $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 + x_3 \end{bmatrix}$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ (演習書問題 12.1.1 (3))

(2) $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 + x_3 + 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 1 \end{bmatrix}$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ (演習書問題 12.1.1 (4))

(3) $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = (x_1)^2 + x_1 \cdot x_2 + (x_2)^2$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

(4) $f(p(t)) = p'(t)$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}[t]_3 \rightarrow \mathbb{R}[t]_2$ (下の注釈を参照)

2 演習書問題 12.1.2 以下の問に答えよ.

(2) $f\left(\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ をみたま線形写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ に対し, $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right)$ を求めよ.

(3) $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ をみたま線形写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ に対し, $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right)$ を求めよ.

3 演習書問題 12.2.4 $m \times n$ 行列 A を次のように与えるとき, 各々の A が定める \mathbb{R}^n から \mathbb{R}^m への線形写像 $f(x) = Ax$ について以下の問に答えよ.

(ii) $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ (iv) $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 5 & 7 \end{bmatrix}$ (v) $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 5 & 6 \end{bmatrix}$

- (1) $\text{Ker } f$ の次元と基底を求めよ. ($\{0\}$ の場合, 基底はなく, 次元は 0 であることに注意せよ.)
- (2) $\text{Im } f$ の次元と基底を求めよ.
- (3) f は単射であるかどうかを調べよ. また, f は全射であるかも調べよ.

4 $\mathbb{R}[t]_3$ を 3 次以下の多項式全体からなる線形空間とする. 線形写像 $L: \mathbb{R}[t]_3 \rightarrow \mathbb{R}[t]_3$ (下の注釈を参照) を

$$L(p(t)) = 2p(t) - (t+1)p'(t) \quad (p(t) \in \mathbb{R}[t]_3)$$

と定義するとき, L の核 $\text{Ker } L$, 像 $\text{Im } L$ の次元と基底をそれぞれ求めよ.

$\mathbb{R}[t]_n = \{a_0 + a_1t + a_2t^2 + \dots + a_nt^n \mid a_0, a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}\}$ (n 次以下の実数係数 1 変数多項式全体) は, 一つの基底として $(1, t, t^2, \dots, t^n)$ が取れるような, $n+1$ 次元ベクトル空間である. 線形代数学の教科書の例 14.5, 18.4 (ii) を参照のこと.