

数学演習第二（演習第9回）

線形：線形写像，核と像

2021年12月22日 実施

- 小テストの問題は [1] の4問です。レポート課題は [2] の4問です。
- それ以外の問題は自習用問題です（こちら是非解いてください）。
- レポート課題の答案には答えだけでなく途中の計算も書いてください。

【要点】

● 線形写像（線形教科書 pp. 142–144）

– V, W をベクトル空間とする。以下の条件 (1), (2) を満たす写像 $f: V \rightarrow W$ を **線形写像** という。

(1) 任意の $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$ に対して, $f(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = f(\mathbf{a}) + f(\mathbf{b})$ が成り立つ。

(2) 任意の $\mathbf{a} \in V, k \in \mathbb{R}$ に対して, $f(k\mathbf{a}) = kf(\mathbf{a})$ が成り立つ。

これら (1), (2) の性質を線形性という。

– V の零ベクトルを $\mathbf{0}_V$, W の零ベクトルを $\mathbf{0}_W$ とする。このとき, $f: V \rightarrow W$ が線形写像ならば

$$f(\mathbf{0}_V) = \mathbf{0}_W$$

が成り立つ。この対偶を取ると, $f(\mathbf{0}_V) \neq \mathbf{0}_W$ ならば f は線形写像でない。

– 例 1. A を $m \times n$ 行列とする。 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ を $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ で定める。このとき, f は線形写像となる。実際に,

$$\begin{aligned} f(\mathbf{a} + \mathbf{b}) &= A(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = A\mathbf{a} + A\mathbf{b} = f(\mathbf{a}) + f(\mathbf{b}), \\ f(k\mathbf{a}) &= A(k\mathbf{a}) = kA\mathbf{a} = kf(\mathbf{a}). \end{aligned}$$

– 例 2. $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ を $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 + x_3 \\ 1 \end{bmatrix}$ で定める。このとき,

$$f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

なので, f は線形写像でない。

– 例 3. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ を $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 x_2 \end{bmatrix}$ で定める。このとき, f は線形写像の定義 (2) を

満たさないで, 線形写像でない。実際に, $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $k = 2$ に対して,

$$f(k\mathbf{a}) = f\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2+2 \\ 2 \cdot 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad kf(\mathbf{a}) = 2f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = 2\begin{bmatrix} 1+1 \\ 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

となり, $f(k\mathbf{a}) \neq kf(\mathbf{a})$ 。

● 線形写像の決定 (線形教科書 pp. 145–146)

- V, W をベクトル空間, $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ を V の基底とする. $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n \in W$ に対して,

$$f(\mathbf{a}_1) = \mathbf{b}_1, \quad \dots, \quad f(\mathbf{a}_n) = \mathbf{b}_n$$

を満たす線形写像 $f: V \rightarrow W$ がただ一つ存在する.

- 例. $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ を満たす線形写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ を求める.

$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ とする. まず, $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ を満たす c_1, c_2 を求める. この式を変形すると

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 - x_2 \\ -x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$

となる. よって,

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = (2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

次に, この式を用いて,

$$\begin{aligned} f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) &= f\left((2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) \\ &\stackrel{\text{線形性}}{=} (2x_1 - x_2) f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) + (-x_1 + x_2) f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) \\ &\stackrel{\text{仮定}}{=} (2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_1 + 2x_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

を得る. 以上で線形写像 f を求めることができた.

● 線形写像の核, 像 (線形教科書 pp. 139–142, 147–154)

- V, W をベクトル空間, $f: V \rightarrow W$ を線形写像とする. このとき, $\text{Ker}(f) = \{\mathbf{a} \in V \mid f(\mathbf{a}) = \mathbf{0}_W\}$ を f の核といい, $\text{Im}(f) = \{f(\mathbf{a}) \mid \mathbf{a} \in V\}$ を f の像という. $\text{Ker}(f)$ は V の部分空間となり, $\text{Im}(f)$ は W の部分空間となる.

- A を $m \times n$ 行列とする. $f_A(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax}$ で定められる線形写像 $f_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ を考える. このとき, $\text{Ker}(f_A)$ は $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$ の解空間 $N(A)$ に一致する. また, \mathbb{R}^n の標準基底 $(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n)$ に対して,

$$\text{Im}(f_A) = \langle f_A(\mathbf{e}_1), \dots, f_A(\mathbf{e}_n) \rangle \quad \dots \quad (\mathcal{A})$$

となる. すなわち, $\text{Im}(f_A)$ は $f_A(\mathbf{e}_1), \dots, f_A(\mathbf{e}_n)$ で生成される. $A = [\mathbf{a}_1 \dots \mathbf{a}_n]$ と表せば, $f_A(\mathbf{e}_1) = \mathbf{a}_1, \dots, f_A(\mathbf{e}_n) = \mathbf{a}_n$ なので, (\mathcal{A}) は $\text{Im}(f_A) = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle$ となる.

- 写像 $f: V \rightarrow W$ が単射であるとは, 任意の $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$ に対して, $\mathbf{a} \neq \mathbf{b} \Rightarrow f(\mathbf{a}) \neq f(\mathbf{b})$ が成り立つことをいう. また, f が全射であるとは, $f(V) = W$ が成り立つことをいう.
- $f: V \rightarrow W$ が線形写像であるとき, 次の (1)–(3) が成り立つ.

- (1) f が単射 $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{\mathbf{0}_V\} \Leftrightarrow \dim \text{Ker}(f) = 0$.
- (2) f が全射 $\Leftrightarrow \text{Im}(f) = W \Leftrightarrow \dim \text{Im}(f) = \dim W$.
- (3) $\dim V = \dim \text{Ker}(f) + \dim \text{Im}(f)$

【小テスト：オンライン受験】

1 以下の設問に答えよ.

(1) 線形写像をつぎの (ア) から (エ) の中から選べ.

(ア) $f(x) = x + 1$ (イ) $f(x) = x^2$ (ウ) $f(x) = 2x$ (エ) $f(x) = 1$

(2) $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ をみたす線形写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ に対して, $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)$ の第 1 成分をつぎの (ア) から (エ) の中から選べ.

(ア) 1 (イ) 2 (ウ) 3 (エ) 4

(3) 4×5 行列 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 7 \end{bmatrix}$ に対して, 線形写像 $f: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$ を $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ で定める. このとき, $\dim \text{Im}(f)$ の値をつぎの (ア) から (エ) の中から選べ.

(ア) 1 (イ) 2 (ウ) 3 (エ) 4

(4) (3) の線形写像 f に対して $\dim \text{Ker}(f)$ の値をつぎの (ア) から (エ) の中から選べ.

(ア) 1 (イ) 2 (ウ) 3 (エ) 4

【レポート課題：オンライン提出】

2 以下の設問に答えよ.

(1) 線形写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ は $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$, $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ をみたすとする.

このとき, $f\left(\begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}\right)$ を求めよ.

(2) (1) の線形写像 f に対して, $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right)$ を求めよ.

(3) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1+a \\ 4 & 5 & 6 & 2a \\ 7 & 8 & 9 & 1-a \end{bmatrix}$ に対して, 線形写像 $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ を $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ で定める. このとき, f が全射にならないように a の値を定めよ. また, そのときの $\text{Im}(f)$ の次元を求めよ.

(4) (3) の A に対して線形写像 $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ を $g(\mathbf{x}) = {}^t A\mathbf{x}$ で定める. このとき, g が単射とならないように a の値を定めよ. また, そのときの $\text{Ker}(g)$ の基底を 1 組求めよ.

【自習用問題】

3 (演習書：問題 12.1.1) 以下の写像が線形写像になるかどうか調べよ。

(1) $f \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 + x_3 \end{bmatrix}$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

(2) $f \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 + x_3 + 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 1 \end{bmatrix}$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

(3) $f \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$.

(4) $f(p(t)) = p'(t)$ で定義される写像 $f: \mathbb{R}[t]_3 \rightarrow \mathbb{R}[t]_2$. ただし, $\mathbb{R}[t]_n$ は n 次以下の実係数多項式全体からなるベクトル空間とする.

4 (演習書：問題 12.2.4) $m \times n$ 行列 A を次のように定めるとき, おおのの A が決める \mathbb{R}^n から \mathbb{R}^m への線形写像 $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ について以下の問いに答えよ.

(i) $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ (ii) $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 5 & 7 \end{bmatrix}$ (iii) $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 5 & 6 \end{bmatrix}$

- (1) $\text{Ker}(f)$ の次元と基底を求めよ. ($\{\mathbf{0}\}$ の場合, 基底は無し, 次元は 0 であることに注意せよ.)
- (2) $\text{Im}(f)$ の次元と基底を求めよ.
- (3) f は単射であるか, 全射であるか.

5 線形写像 $D: \mathbb{R}[t]_3 \rightarrow \mathbb{R}[t]_3$ を

$$D(p(t)) = 2p(t) - (t+1)p'(t) \quad (p(t) \in \mathbb{R}[t]_3)$$

と定義する. D の核の次元および基底を求めよ. さらに, D の像の次元および基底を求めよ.