

## 数学演習第二 (演習第9回)

線形：線形写像, 核と像 2023年12月13日

### 要点

$V, W$  を ベクトル空間 とする. また,  $\mathbf{0}_V, \mathbf{0}_W$  をそれぞれ  $V, W$  の零ベクトルとする.

#### 〈線形写像の定義〉 (線形教科書 p.142)

- 写像  $f: V \rightarrow W$  が **線形写像** であるとは

$$(i) f(\mathbf{x} + \mathbf{x}') = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{x}') \quad (\mathbf{x}, \mathbf{x}' \in V), \quad (ii) f(k\mathbf{x}) = kf(\mathbf{x}) \quad (\mathbf{x} \in V, k \in \mathbb{R})$$

の2条件 (**線形性**) を満たすことをいう. 特に  $V = W$  のとき  $f$  を  $V$  の **線形変換** とよぶことがある.

#### 〈線形写像の決定〉 (線形教科書 p.145)

- $(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$  を  $V$  の 基底 とする. このとき, 任意の  $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n \in W$  に対して,

$$f(\mathbf{a}_1) = \mathbf{b}_1, \dots, f(\mathbf{a}_n) = \mathbf{b}_n$$

を満たす線形写像  $f: V \rightarrow W$  がただ1つ存在する.

#### 〈線形写像の核, 像〉 (線形教科書 pp.139–142, 147–154)

- $f: V \rightarrow W$  が線形写像のとき,

(1)  $\text{Ker } f := \{\mathbf{x} \in V \mid f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}_W\}$  ( $V$  の部分空間) を  $f$  の **核** という.

(2)  $\text{Im } f := f(V) = \{f(\mathbf{x}) \mid \mathbf{x} \in V\}$  ( $W$  の部分空間) を  $f$  の **像** という.

- 集合  $X$  から  $Y$  への写像  $\varphi: X \rightarrow Y$  に対して,

(1)  $\varphi$  が **単射** であるとは, 任意の  $x, x' \in X$  に対して  $x \neq x' \Rightarrow \varphi(x) \neq \varphi(x')$  が成り立つこと.

(2)  $\varphi$  が **全射** であるとは, 任意の  $y \in Y$  に対して  $\varphi(x) = y$  となる  $x \in X$  が存在すること.

(3)  $\varphi$  が全射かつ単射であるとき **全単射** であるという.

$f: V \rightarrow W$  が線形写像のときには次が成り立つ.

(1)  $f$  が単射  $\Leftrightarrow \text{Ker } f = \{\mathbf{0}_V\} \Leftrightarrow \dim \text{Ker } f = 0$ .

(2)  $f$  が全射  $\Leftrightarrow \text{Im } f = W \Leftrightarrow \dim \text{Im } f = \dim W$ .

(3)  $\dim V = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$ .

#### 《列ベクトル空間の間の線形写像》

- $m \times n$  行列  $A$  に対して, 写像  $f_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  を  $f_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  で定義すれば,  $f_A$  は線形写像である ( $f_A$  を **行列  $A$  の定める線形写像** とよぶ). 逆に,  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  が線形写像のとき,

$$A = [f(\mathbf{e}_1) \ \cdots \ f(\mathbf{e}_n)] \quad (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \text{ は } \mathbb{R}^n \text{ の基本ベクトル (標準基底)})$$

と定めれば,  $f(\mathbf{x}) = f_A(\mathbf{x})$  が成り立つ ( $f$  は行列  $A$  の定める線形写像  $f_A$  と一致する). 従って, 列ベクトル空間の間の線形写像はすべて “行列の掛け算” によって与えられる.

- $A = [\mathbf{a}_1 \ \cdots \ \mathbf{a}_n]$  を  $m \times n$  行列とする. 行列  $A$  の定める線形写像  $f_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  に対して,

(1)  $\text{Ker } f_A = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid A\mathbf{x} = \mathbf{0}\} = N(A)$  ( $A$  の零空間).

(2)  $\text{Im } f_A = \langle f_A(\mathbf{e}_1), \dots, f_A(\mathbf{e}_n) \rangle = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle = C(A)$  ( $A$  の列空間).

さらに,  $\dim \text{Im } f_A = \text{rank } A$  であって, 次が成り立つ.

(1)  $f_A$  が単射  $\Leftrightarrow \text{rank } A = n$ .      (2)  $f_A$  が全射  $\Leftrightarrow \text{rank } A = m$ .

(3)  $A$  が正方行列 ( $m = n$ ) のとき,  $f_A$  が単射  $\Leftrightarrow f_A$  が全射  $\Leftrightarrow A$  が正則.

**例1** 要点の《列ベクトル空間の間の線形写像》にある次の事実を確認する。

- $A$  が  $m \times n$  行列であるとき、 $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  で定まる  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  は線形写像である。実際、

$$f(\mathbf{x} + \mathbf{x}') = A(\mathbf{x} + \mathbf{x}') = A\mathbf{x} + A\mathbf{x}' = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{x}'), \quad f(k\mathbf{x}) = A(k\mathbf{x}) = kA\mathbf{x} = kf(\mathbf{x}).$$

- $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  が線形写像ならば、 $A = [f(\mathbf{e}_1) \ \cdots \ f(\mathbf{e}_n)]$  において  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  が成り立つ。実際、

$$\text{際、} \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n \text{ を } \mathbf{x} = x_1\mathbf{e}_1 + \cdots + x_n\mathbf{e}_n \text{ と表せば、} f \text{ の線形性により、}$$

$$f(\mathbf{x}) = f(x_1\mathbf{e}_1 + \cdots + x_n\mathbf{e}_n) = x_1f(\mathbf{e}_1) + \cdots + x_nf(\mathbf{e}_n) = [f(\mathbf{e}_1) \ \cdots \ f(\mathbf{e}_n)] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}.$$

**例2**  $\mathbb{R}[x]_n$  を変数  $x$  の  $n$  次以下の実係数多項式全体の作るベクトル空間とする。

- 写像  $D: \mathbb{R}[x]_n \rightarrow \mathbb{R}[x]_{n-1}$  を  $p(x) \mapsto p'(x)$  によって定めれば、 $D$  は線形写像である。実際、

$$\{p(x) + q(x)\}' = p'(x) + q'(x), \quad \{kp(x)\}' = kp'(x).$$

- 写像  $S: \mathbb{R}[x]_n \rightarrow \mathbb{R}[x]_{n+1}$  を  $p(x) \mapsto \int_0^x p(t) dt$  によって定めれば、 $S$  は線形写像である。実際、

$$\int_0^x \{p(t) + q(t)\} dt = \int_0^x p(t) dt + \int_0^x q(t) dt, \quad \int_0^x kp(t) dt = k \int_0^x p(t) dt.$$

**例3**  $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$  を満たす線形写像  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  を求める。

( $\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right)$  は明らかに  $\mathbb{R}^2$  の基底であるから、条件を満たす線形写像  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  がただ1つ存在する。)

**方法1**  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$  とする。まず、 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  を満たす  $c_1, c_2$  を求める。これを变形して

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 - x_2 \\ -x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$

が得られるから、

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = (2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

よって、

$$\begin{aligned} f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) &= f\left((2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = (2x_1 - x_2)f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) + (-x_1 + x_2)f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) \\ &= (2x_1 - x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + (-x_1 + x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_1 + 2x_2 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

**方法2** 線形写像  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  はある  $3 \times 2$  行列  $A$  を用いて  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  ( $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$ ) の形で与えられる。この行列  $A$  を求めよう。

$$f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \text{より、} \quad A \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

であるから、

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

## 演習問題

1 以下の写像が線形写像になるかどうか調べよ。(演習書 問題 12.1.1 類題)

(1)  $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = x_1^2 + x_1x_2 + x_2^2$  で定義される写像  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ .

(2)  $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 + x_3 \end{bmatrix}$  で定義される写像  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ .

(3)  $f\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 + x_3 + 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 1 \end{bmatrix}$  で定義される写像  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ .

(4)  $T(p(x)) = p(x+1)$  で定義される写像  $T: \mathbb{R}[x]_n \rightarrow \mathbb{R}[x]_n$ .

2  $m \times n$  行列  $A$  を次のように定めるとき, それぞれの  $A$  が定める  $\mathbb{R}^n$  から  $\mathbb{R}^m$  への線形写像  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  について以下の問いに答えよ。(演習書 問題 12.2.4 類題)

$$(i) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad (ii) \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad (iii) \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

(1)  $\text{Ker } f$  の次元と基底を求めよ. ( $\{\mathbf{0}\}$  の場合, 基底は無し, 次元は 0 であることに注意)

(2)  $\text{Im } f$  の次元と基底を求めよ.

(3)  $f$  は単射であるかを調べよ. また, 全射であるかを調べよ.

3 (1)  $k$  を実数とする.

$$f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad f\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ k \end{bmatrix}$$

を満たす線形写像  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  を, 例 3 (裏面) で示された 2 つの方法で求めよ.

(2) (1) の  $f$  が単射にならないための  $k$  の条件を求めよ. さらに,  $k$  がその条件を満たすとき,  $\text{Im } f$  の次元と基底を求めよ.

4 行列  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \end{bmatrix}$  の定める  $\mathbb{R}^3$  の線形変換  $f_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  について, 次のもの ( $f_A$  による像) を求めよ. ただし,  $\mathbb{R}^3$  の点  $(x, y, z)$  とベクトル  $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$  を同一視する.

(1) 点  $(1, -1, 2)$  の像.

(2) 直線  $l: \frac{x-1}{3} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-2}{4}$  の像. (まず直線の方程式を  $\mathbf{x} = \mathbf{a} + t\mathbf{b}$  の形に表せ.)

(3) 平面  $\alpha: x + 3y - 2z = 4$  の像. (まず平面の方程式を  $\mathbf{x} = \mathbf{a} + s\mathbf{b} + t\mathbf{c}$  の形に表せ.)

(4)  $\mathbb{R}^3$  の像.

5 線形写像  $L: \mathbb{R}[x]_3 \rightarrow \mathbb{R}[x]_3$  を

$$L(p(x)) = 2p(x) - (x+1)p'(x)$$

で定義する.

- (1)  $\text{Ker } L$  の次元と基底を求めよ.
- (2)  $\text{Im } L$  の次元と基底を求めよ.

## レポート課題

- 答だけでなく、計算の過程も書いて下さい。(A4 用紙 1~2 枚にまとめ, pdf ファイルに変換して提出)
- 授業に出席し, レポートを授業翌日までに **WebClass** に提出して「出席」となります.

I  $\mathbf{a}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$  に対して, 線形写像  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  が

$$f(\mathbf{a}_1) = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad f(\mathbf{a}_2) = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad f(\mathbf{a}_3) = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

を満たすとする. このような  $f$  を行列を用いて表せ.

II 行列  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & -5 & 1 \\ -1 & 0 & 4 & -1 & 2 \end{bmatrix}$  の定める  $\mathbb{R}^5$  から  $\mathbb{R}^4$  への線形写像  $f_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  について考える.

- (1)  $\text{Ker } f_A$  の基底と次元を求めよ.
- (2)  $\text{Im } f_A$  の基底と次元を求めよ.