数学演習第二(演習第1回) 【解答例】

線形:前期線形の復習(空間の直線と平面,内積・外積を含む) 2025 年 10 月 1 日

演習問題a

(2)
$$b_1 = \frac{b \cdot a}{\|a\|^2} a$$
 より、 $\|b_1\| = \frac{|b \cdot a|}{\|a\|^2} \|a\| = \frac{|a \cdot b|}{\|a\|}$. また、 $a \times b_1 = 0$ だから、 $a \times b = a \times (b_1 + b_2) = a \times b_2$. よって、 $\|a \times b\| = \|a \times b_2\| = \|a\| \|b_2\|$ (最後の等式で $a \perp b_2$ を用いた). したがって、 $\|b_2\| = \frac{\|a \times b\|}{\|a\|}$. また、 $\|b_2\| = \sqrt{\|b\|^2 - \|b_1\|^2} = \frac{\sqrt{\|a\|^2 \|b\|^2 - (a \cdot b)^2}}{\|a\|}$ と書くこともできる.

(3)
$$\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}] = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$
 を第1列に関して余因子展開し、外積の定義を用いて、

$$\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}] = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$
$$= a_1(b_2c_3 - b_3c_2) + a_2(b_3c_1 - b_1c_3) + a_3(b_1c_2 - b_2c_1) = \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}).$$

また、 $\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}]$ を第3列に関して余因子展開すれば、同様な計算により $\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}] = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ となり、

$$\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}] = \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$$

が得られる. (第二の等号については, 行列式の性質を用いて

$$\det[\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}] = -\det[\mathbf{a} \ \mathbf{c} \ \mathbf{b}] = \det[\mathbf{c} \ \mathbf{a} \ \mathbf{b}] = \mathbf{c} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$$

と考えてもよい.) 上の関係式より、① $(\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \cdot \boldsymbol{a} = \det[\boldsymbol{a} \ \boldsymbol{b} \ \boldsymbol{a}] = 0$ 、 $(\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \cdot \boldsymbol{b} = \det[\boldsymbol{a} \ \boldsymbol{b} \ \boldsymbol{b}] = 0$ (同じ列を含む行列式の値は 0). ② $\det[\boldsymbol{a} \ \boldsymbol{b} \ \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}] = (\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \cdot (\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) = \|\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}\|^2 \geqslant 0$. あとは $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ が 1 次独立のとき $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} \neq \boldsymbol{0}$ を示す必要があるが、図形的に考えて $\|\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}\| = (\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})$ の作る平行四辺形の面積)より、これは明らか.

(4) 一般に
$$Pa \cdot b = a \cdot {}^{t}Pb$$
 が成り立つ、これを用いて、 $Qa \cdot Qb = a \cdot {}^{t}QQb = a \cdot b$. 更に、 $\forall c \in \mathbb{R}^{3}$ に対して、
$$(Qa \times Qb) \cdot c = \det[Qa \ Qb \ Q^{t}Qc] = (\det Q) \det[a \ b \ {}^{t}Qc] = \pm(a \times b) \cdot {}^{t}Qc = \pm Q(a \times b) \cdot c$$
 であるから、 $Qa \times Qb = \pm Q(a \times b)$ が従う。

$$\boxed{ \textbf{a2} } \hspace{0.1cm} (1) \hspace{0.1cm} \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3z - y \\ x - 2z \\ 2y - 3x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & -2 \\ -3 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \hspace{0.1cm} \\ \hspace{0.1cm} \boldsymbol{b} \hspace{0.$$

Ax = b と書ける、ここで、 $a \times x = b$ が解をもつための条件を調べるために、 $[A \ b]$ に行基本変形を施す

$$\begin{bmatrix} A & \boldsymbol{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 3 & b_1 \\ 1 & 0 & -2 & b_2 \\ -3 & 2 & 0 & b_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 & b_2 \\ 0 & -1 & 3 & b_1 \\ 0 & 2 & -6 & 3b_2 + b_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 & b_2 \\ 0 & 1 & -3 & -b_1 \\ 0 & 0 & 0 & 2b_1 + 3b_2 + b_3 \end{bmatrix}.$$

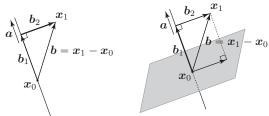
よって、解をもつための条件は $2b_1 + 3b_2 + b_3 = 0$ (すなわち、 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$).

(2) (1) の条件が満たされるとき、

$$[A \quad \boldsymbol{b}] \to \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 & b_2 \\ 0 & 1 & -3 & -b_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

となるから、
$$\mathbf{a} \times \mathbf{x} = \mathbf{b}$$
 は $\left\{ \begin{array}{l} x-2z=b_2 \\ y-3z=-b_1 \end{array} \right.$ と同値. よって、 $z=t$ とおくと、解は、 $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_2 \\ -b_1 \\ 0 \end{bmatrix} + \underbrace{t \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}}_{1}$ (t は任意定数).

- [a3] (1) (i) 点 x_1 と [c] (1) の直線との距離は [a1] (2) で $b = x_1 x_0$ と考えたときの $\|b_2\|$ に等しい (下左図). よって、求める距離は $\frac{\|a \times (x_1 x_0)\|}{\|a\|}$. ("垂線の足"は $x_0 + b_1 = x_0 + \frac{a \cdot (x_1 x_0)}{\|a\|^2}a$.) (ii) 点 x_1 と [c] (2) の平面との距離は [a1] (2) で [a1] と考えたときの [a1] に等しい (下右図). よって、
 - (ii) 点 x_1 と c (2) の平面との距離は a (2) で $b = x_1 x_0$ と考えたときの $\|b_1\|$ に等しい (下右図). よって、求める距離は $\frac{|a\cdot(x_1-x_0)|}{\|a\|}$. ("垂線の足"は $x_1-b_1=x_1-\frac{a\cdot(x_1-x_0)}{\|a\|^2}$ a.) 平面が ax+by+cz+d=0 と表されるなら $a\cdot x_0+d=0$ であるから、 $a\cdot(x_1-x_0)=a\cdot x_1+d$ となり、距離は $\frac{|ax_1+by_1+cz_1+d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}}$ と表される.



- (2) (i) $\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 3 \end{bmatrix}$ が直線 AB の方向ベクトルを与えるので、直線 AB の方程式は $x-1 = \frac{y-1}{-3} = \frac{z+1}{3}$.
 - (ii) $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$ が平面 ABC の法線ベクトルだから、平面 ABC の方程式は $3(x-1) + 5(y-1) + 4(z+1) = 0. \quad \text{これを整理して}, \ 3x + 5y + 4z = 4.$

次に、(1) の (ii) を利用するために、 $\boldsymbol{x}_0 = \begin{bmatrix} 1\\1\\-1 \end{bmatrix}$ (A の位置ベクトル)、 $\boldsymbol{x}_1 = \begin{bmatrix} -1\\3\\3 \end{bmatrix}$ (D の位置ベクトル)、 $\boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} 3\\5\\4 \end{bmatrix}$ (平面 ABC の法線ベクトル)とおけば、点 D と平面 ABC の距離は $\frac{|\boldsymbol{a}\cdot(\boldsymbol{x}_1-\boldsymbol{x}_0)|}{\|\boldsymbol{a}\|} = \frac{20}{\sqrt{50}} = 2\sqrt{2}$.

(iii) (ii) と同じ意味で x_0 , x_1 , a を用いる。直線 ℓ は点 A を通り, $a = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$ を方向ベクトルとするから,その方程式は $\frac{x-1}{3} = \frac{y-1}{5} = \frac{z+1}{4}$. また, $a \times (x_1 - x_0) = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \\ 4 \end{bmatrix}$ より,(1)の(i)を用いて,点 D とこの直線の距離は $\frac{\|a \times (x_1 - x_0)\|}{\|a\|} = \frac{4\sqrt{50}}{\sqrt{50}} = 4$.

【注】(ii), (iii) の距離は D から平面, 直線に下ろした垂線の長さである. (ii) では D から平面 ABC に垂線 DE を下ろせば, E (-1+3t,3+5t,3+4t) が 3x+5y+4z=4 上にあるから $t=-\frac{2}{5}$ となり, $\|\overrightarrow{DE}\|=2\sqrt{2}$. (iii) では D から "A を通る平面 ABC の法線" に垂線 DF を下ろせば, F (1+3u,1+5u,-1+4u) が $\overrightarrow{DF} \perp a$ を満たすから $u=\frac{2}{5}$ となり, $\|\overrightarrow{DF}\|=4$.

- (3) (i) 直線 ℓ 上の点 (5t+4,3t-1,-4t-2) を平面 α の方程式 5x-4y-3z=5 に代入して、 5(5t+4)-4(3t-1)-3(-4t-2)=5 となり、t=-1. よって、交点 \boldsymbol{x}_0 の座標は (-1,-4,2).
 - (ii) α の法線ベクトルが $\boldsymbol{a} := \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \\ -3 \end{bmatrix}$, ℓ の方向ベクトルが $\boldsymbol{b} := \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ -4 \end{bmatrix}$ より, \boldsymbol{b} の平面 α への正射影は $\boldsymbol{b} \frac{\boldsymbol{b} \cdot \boldsymbol{a}}{\|\boldsymbol{a}\|^2} \boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ -4 \end{bmatrix} \frac{25}{50} \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \\ -3 \end{bmatrix} = \frac{5}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} /\!/ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$. よって, 直線 m の方程式は $x+1 = \frac{y+4}{2} = \frac{z-2}{-1}$.
 - (iii) $\mathbf{c} := \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$ が直線 m の方向ベクトルであるから、直線 ℓ , m のなす角を θ ($0 \le \theta \le \frac{\pi}{2}$) とすれば、 $\cos \theta = \frac{|\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}|}{\|\mathbf{b}\| \|\mathbf{c}\|} = \frac{|5+6+4|}{\sqrt{50}\sqrt{6}} = \frac{15}{10\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}. \quad \therefore \theta = \frac{\pi}{6}. \quad \left(\text{このとき}, \sin \theta = \frac{|\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}|}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|} \right)$

【注】一般に、2 直線の方向ベクトルが $\boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ であるとき、この 2 直線のなす角 θ $(0 \le \theta \le \frac{\pi}{2})$ は「 $\boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ のなす角」または「 $\boldsymbol{b}, -\boldsymbol{c}$ のなす角」のいずれかで与えられる。従って、 $\cos \theta = \frac{|\boldsymbol{b} \cdot \boldsymbol{c}|}{\|\boldsymbol{b}\| \|\boldsymbol{c}\|}$ が成り立つ。

(iv) 求める平面は
$$m{x}_0$$
 を通り, $m{b} \times m{c} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ -4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ 7 \end{bmatrix}$ を法線ベクトルとする. よって, 方程式は

$$5(x+1) + (y+4) + 7(z-2) = 0$$
, $5x + y + 7z = 5$.

- (4) 2 直線の方向ベクトルは $\boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$, $\boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix}$. また, 2 直線上の点は (5s-c, 3s+1, 4s+2), (5t-4, -4t+5, 3t-1)とおけることに注意する.

 - (i) 2 直線のなす角を θ ($0 \le \theta \le \frac{\pi}{2}$) とすれば, $\cos \theta = \frac{|\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b}|}{\|\boldsymbol{a}\| \|\boldsymbol{b}\|} = \frac{25}{5\sqrt{2} \cdot 5\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$. $\therefore \theta = \frac{\pi}{3}$. (ii) c = -1 のとき, $(5s+1, 3s+1, 4s+2) = (5t-4, -4t+5, 3t-1) \Leftrightarrow (s,t) = (0,1)$ より, 2 直線は (1,1,2) で交わる. よって, 2 直線を含む平面は点 (1,1,2) を通り, $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} 25 \\ 5 \\ -35 \end{bmatrix} // \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ -7 \end{bmatrix}$ を法線ベクトル とするから、その方程式は 5(x-1)+(y-1)-7(z-2)=0. $\therefore 5x+y-7z+6$
 - (iii) c = 14 のとき、与えられた 2 直線と求める直線 (共通垂線) の交点は

$$A(5s-14, 3s+1, 4s+2), B(5t-4, -4t+5, 3t-1)$$

とおける. \overrightarrow{AB} は $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ の両方と垂直であるから, $\overrightarrow{AB} / \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}$. よって, $\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} -5s + 5t + 10 \\ -3s - 4t + 4 \\ -4s + 3t - 3 \end{bmatrix} = k \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ -7 \end{bmatrix}$ を満たす k が存在する. これより, $s=1,\ t=0,\ k=1.$ よって, $\mathrm{B}(-4,5,-1)$ となる 程式は $\frac{x+4}{5} = y-5 = \frac{z+1}{7}$.

レポート課題

$$\boxed{\textbf{I}} \hspace{0.1cm} (1) \hspace{0.1cm} (\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \times \boldsymbol{c} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \hspace{0.1cm} \boldsymbol{a} \times (\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c}) = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -2 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \\ -10 \end{bmatrix}. \hspace{0.1cm} (結合法則は不成立)$$

一般に、
$$\mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w})\mathbf{v} - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})\mathbf{w}$$
 が成り立つ.

$$(2) \ (\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \cdot \boldsymbol{c} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \boxed{2}, \quad \boldsymbol{a} \cdot (\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c}) = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} = \boxed{2}.$$

$$-般に, \boxed{(\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}) \cdot \boldsymbol{w} = \boldsymbol{u} \cdot (\boldsymbol{v} \times \boldsymbol{w}) = \det[\boldsymbol{u} \ \boldsymbol{v} \ \boldsymbol{w}]}$$
 かが成り立つ.

- **II** (1) 拡大係数行列を簡約化すると, $\begin{bmatrix} 3 & -4 & -5 & 8 \\ 2 & -3 & -4 & 5 \end{bmatrix}$ \rightarrow $\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 3 \\ 2 & -3 & -4 & 5 \end{bmatrix}$ \rightarrow $\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$ \rightarrow $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$. よって、 $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ (t は任意定数) となり、 ℓ の方程式は $\begin{bmatrix} x-4 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{y-1}{-2} = z$.
 - (2) 直線 ℓ の方向ベクトルは $\boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ だから, \boldsymbol{b} の ℓ への正射影は, $\frac{\boldsymbol{b} \cdot \boldsymbol{a}}{\|\boldsymbol{a}\|^2} \boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

演習問題b

b2 (1) 係数行列の行列式は
$$\begin{vmatrix} a & 2 \\ 3 & a+1 \end{vmatrix} = a^2 + a - 6 = (a+3)(a-2)$$
. よって、

• $a \neq -3, 2$ ならば、 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 2 \\ 3 & a+1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{(a+3)(a-2)} \begin{bmatrix} a+1 & -2 \\ -3 & a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{a-2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

• $a = -3$ ならば、 $3x_1 - 2x_2 = 1$ となり、 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \end{bmatrix} + t_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$. • $a = 2$ ならば解なし.

•
$$a = -3$$
 ならば、 $3x_1 - 2x_2 = 1$ となり、 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \end{bmatrix} + t_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$. • $a = 2$ ならば解なし

$$(2) \begin{bmatrix} 5 & 17 & -13 & 2 \\ 4 & 14 & -12 & 1 \\ 2 & 5 & 2 & a \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 1 \\ 4 & 14 & -12 & 1 \\ 2 & 5 & 2 & a \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -8 & -3 \\ 0 & -1 & 4 & a - 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & -\frac{3}{2} \\ 0 & -1 & 4 & a - 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 11 & \frac{11}{2} \\ 0 & 1 & -4 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 0 & a - \frac{7}{2} \end{bmatrix}$$

より、解をもつ条件は
$$a=\frac{7}{2}$$
. このとき、解は $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{11}{2} \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -11 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$.

$$(2) \begin{vmatrix} 3 & 3 & -(a-6) \\ 6 & a+3 & 6 \\ a & 3 & 3 \end{vmatrix} = (a-3)^2(a+3)$$
 より、非自明な解をもつ条件は $a=\pm 3$. $a=3$ のとき、(係数行列) $\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

より,
$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
. $a = -3$ のとき, (係数行列) $\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ より, $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$.

$$(2) \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & -3 \\ 1 & -2 & 2 & -2 \\ 2 & -5 & 3 & -5 \\ 1 & -1 & 3 & 1 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 より、階数は $3 \ (<4)$ で、逆行列は存在しない.

$$(3) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \cdots \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
より、階数は4で、逆行列は
$$\begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$(3) \begin{vmatrix} x & a & a & a \\ a & x & a & a \\ a & a & x & a \\ a & a & a & x \end{vmatrix} = (x+3a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & x & a & a \\ a & a & x & a \\ a & a & a & x \end{vmatrix} = (x+3a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & x-a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & x-a & 0 \\ 0 & 0 & x-a & 0 \end{vmatrix} = (x+3a)(x-a)^3.$$

$$(4) \begin{vmatrix} x & -1 & 0 & 0 \\ 0 & x & -1 & 0 \\ 0 & 0 & x & -1 \\ a_4 & a_3 & a_2 & x + a_1 \end{vmatrix} = x \begin{vmatrix} x & -1 & 0 \\ 0 & x & -1 \\ a_3 & a_2 & x + a_1 \end{vmatrix} - a_4 \begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 \\ x & -1 & 0 \\ 0 & x & -1 \end{vmatrix} = \dots = x^4 + a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + a_4.$$

| b6 | (1)
$$\Delta(a,b,c) := \begin{vmatrix} a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 \end{vmatrix} = abc \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix} = abc(b-a)(c-a)(c-b) = abc(a-b)(b-c)(c-a) \neq 0.$$

$$(2) \ \ x = \frac{\Delta(d,b,c)}{\Delta(a,b,c)} = \frac{dbc(d-b)(b-c)(c-d)}{abc(a-b)(b-c)(c-a)} = \frac{d(d-b)(c-d)}{a(a-b)(c-a)}, \ \ y = \frac{d(a-d)(d-c)}{b(a-b)(b-c)}, \ \ z = \frac{d(b-d)(d-a)}{c(b-c)(c-a)}.$$